

?

Au Moyen Âge, Aschères était un marché de céréales, avec sa propre unité de mesure, la "mesure d'Aschères". La halle est un bâtiment rectangulaire avec un toit à quatre pans moins un, le côté sud ayant été très remanié. Une porte à barreaux de fer y a été aménagée, au-dessus de laquelle se trouvent deux anciens vitraux de l'église, dont il ne reste que l'ossature, sans doute ajoutés lors de la reconstruction de la nef au 19^e siècle. Sur le côté nord, un auvent à deux pans abrite une porte d'entrée en plein cintre. Le gros œuvre est en pan de bois hourdis de brique. L'intérieur présente une charpente à entrails et poinçons. Le sol est couvert d'un dallage en pierre.

Source : <https://www.pop.culture.gouv.fr>

?

Classé ou inscrit

?

Chiens autorisés

Notation

Intérêt
général

????

Marche
d'approche

????

Difficulté
d'Accès

????

Durée de la
visite

????

Localisation

Grande région

Centre-Val de Loire (24)

Ancienne région

Centre (24)

Département

Loiret (45)

Commune

Aschères-le-Marché (45009)

Coordonnées

48.10756,2.00899

Systeme	Datum	notation	Definition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6779040	626243
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	2345427	575606
UTM Nord fuseau 31	WGS84	D.d	EPSG:32631	5328730	426229
Lambert II	NTF	D.d	EPSG:27572	2345427	575606
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	6124768	223640
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	48°6'27.227"	2°0'32.368"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	48.107563	2.008991

[Ajouter un commentaire](#)

Commentaires

Essentiel

? Aschères-le-Marché 45009

? Architecture civile

? 48.10756,2.00899

? Administrateur local

? 442 Visites

Publié Saturday 21 September 2019

Révisé Saturday 21 September 2019

Classements

Monument historique

Proximité

? Aschères-le-Marché

40m

? Oison
4.44km

? Villereau
4.47km

? Trinay
4.63km

? Crottes-en-Pithiverais
4.65km

? Ruan
5.06km

? Neuville-aux-Bois
5.39km

? Lion-en-Beauce
6.26km

? Bazoches-les-Gallerandes
6.6km

? Chaussy
7.2km

Dans la même commune

? Halle d'Aschères le Marché

Tout fermer ×